



AGROvila

**Organização da
agricultura familiar através
de processos digitais para o
desenvolvimento de circuitos
curtos agroalimentares**



ENTIDADE COORDENADORA

Instituto Politécnico de Coimbra – IPC

ENTIDADES PARCEIRAS

Instituto Politécnico do Porto – P. Porto
Confederação Nacional da Agricultura – CNA
Innovation on Technology, Lda. – IOTECHPIS
Direção Regional de Agricultura e Pescas do Centro – DRAPC
Associação In Loco
Dream Baler, LDA
Cascais Ambiente – EMAC, SA
Maria na Terra da Flaminga Unipessoal, Lda
New Organic Planet, Lda
Ciclo Puro, Lda

Pretendemos desenvolver um sistema de comercialização online, funcional, inovador e inclusivo, marcando assim uma nova era na promoção do consumo de produtos locais e sazonais





O QUE É?

O Projeto AGROVILA está focado num dos aspetos cruciais para a agricultura familiar que é o acesso ao mercado a preços justos. Nas últimas décadas, o retalho alimentar sofreu grandes mudanças, sobretudo com a entrada de Portugal na (então) Comunidade Económica Europeia e com a entrada em cena das grandes empresas de distribuição, com claro prejuízo para os pequenos produtores. Por seu lado, os consumidores começam hoje a procurar mais a produção local e sazonal, por questões de qualidade alimentar e de proteção do ambiente.

O projeto AGROVILA visa aproximar estes atores através do desenvolvimento de uma plataforma digital nacional acessível a todos os produtores locais e a todos os consumidores que permita promover e encurtar os circuitos curtos com benefícios para ambas as partes.

ATIVIDADES PREVISTAS

- Desenvolvimento da solução AGROVILA - modelos de dados, modelos inteligentes, gamificados e plataforma web/mobile.
- Sensibilização e envolvimento dos agricultores locais e consumidores e suas organizações.
- Dinamização de projetos piloto de aplicação da ferramenta AGROVILA.
- Ações de formação para agricultores e técnicos das Organizações de Produtores para aplicação da ferramenta.
- Identificação de sistemas organizativos que viabilizem a continuidade dos projetos piloto e a sua replicação.

PORQUE O AGROVILA É INOVADOR?

Utiliza modelos baseados em técnicas de inteligência artificial por forma a adequar a oferta à procura, reduzir o desperdício e facilitar as vendas conjuntas. A utilização da gamificação permite recompensar os consumidores que valorizam os circuitos curtos e a agricultura familiar. Além disso, o projeto pretende capacitar os agricultores para a utilização de novas tecnologias e novos modelos de negócio.

COMO PARTICIPAR?

- Dando o seu contributo com base na sua experiência e necessidades integrando os grupos focais que serão criados.
- Participando nos 5 projetos piloto que serão constituídos.
- Participando nas ações de formação.